

ベイブレードについて

- 1 使用できるベイブレードは2015年7月より発売の「ベイブレードバースト シリーズ」のみです。それ以前のベイブレード、ランチャー、スタジアム、装飾品の使用はできません。

ベイチェックに関して

- 1 「ベイブレードバースト」の純正パーツの組み替え改造のみ認められます。
- 2 本来使用すべきパーツを省くこと、本来の使用目的以外のパーツの組み合わせは禁止です。
- 3 ベイブレードの純正パーツを加工することは禁止です。
- 4 性能が変化・増幅したパーツの使用は禁止です。
- 5 ベイの提示後、ジャッジの指示がない限り、ベイの変更をすることはできません。ベイの変更が認められた場合、両者ともベイを交換することができます。
- 6 ジャッジにより分解と組み立てのチェックを行います。その後両者ベイを交換し、お互いのベイの分解と組み立てを確認します。
- 7 バトル間でのベイの交換、パーツ組み替えはできません。試合が終了して対戦相手が変わった時はベイブレードを交換できます。

ランチャーチェックに関して

- 1 本来使用すべきパーツを省くこと、本来の使用目的以外のパーツの組み合わせは禁止です。
- 2 ランチャーの純正パーツを加工することは禁止です。
- 3 ランチャーを加工している、または故障しているとジャッジが判断した場合、そのランチャーの使用は禁止です。
- 4 グリップなどについた装飾物がバトルの妨げになる場合、はずしてもらうことがあります。

シュート方法

- 1 ベイブレードをシュートさせる際はスタジアムから20cm以下の高さからシュートしてください。
- 2 シュートの構えなどで相手の選手のシュートを妨害することは禁止です。
- 3 「スリー、トゥー、ワン、ゴーシュート」の掛け声でシュートしてください。
- 4 シュートはシュートエリアの内側にシュートしてください。
- 5 ベイブレードをスタジアムに接地させたままシュートをしてください。
- 6 ジャッジの判断により、危険と思われるシュート方法、またその他公平な試合を妨げるような出来事が起こった時は、ジャッジの判断によりバトルを中止し、そのバトルをやり直します。

バトルに関して

- 1 シュートし終わった選手は一步後ろに下がってください。
- 2 スタジアムをのぞき込まないでください。
- 3 シュート時にベイブレードがランチャーから外れずシュートできない、または構えた後にベイが落ちてしまった場合は、シュートミスとなります。
- 4 ジャッジによるかけ声を言い切る前のシュートはフライング、言い切った後のシュートは後出しとなります。
- 5 シュートミス、後出し、フライングはジャッジが判断し、該当選手を注意します。
- 6 バトルに関して疑問があった場合は、その場でジャッジに伝えてください。次のバトル開始後の意見は認められません。
- 7 ジャッジが許可するまでスタジアムとスタジアム内のベイに触ることは禁止です。

バトルの勝敗に関して

- 1 勝敗の決定、決まり手はジャッジに従ってください。
- 2 相手よりもスタジアムの中で回り続けた方が勝者となります。
- 3 同時にオーバーフィニッシュ、スピンフィニッシュ、バーストフィニッシュなどの事象がおきたとジャッジが判断した場合、引分けとし再バトルとなります。
- 4 ジャッジの勝敗宣告前に、スタジアム内にあるベイに触ってはいけません。触った場合、ジャッジの判断により、その試合が負けになります。
- 5 悪質なバトル妨害は、ジャッジの判断で失格になります。
- 6 選手の体、ベイ、ランチャー、装飾品等がいかなる場合もスタジアムに触れることを禁止します。故意に触れたとジャッジが判断した場合は失格になります。
 ※ただし、シュート後のベイランチャーの持ち手や紐がスタジアムに触れた場合に限り、バトルに影響がないとジャッジが判断した場合は、この限りではありません。
- 7 失格となった場合、いかなる理由であっても過去の対戦成績が覆ることはございません。発覚した時点で失格扱いとさせていただきます。

シュートミス、フライング、後出しがなくバトルを開始した場合の決まり手について
 下記決まり手に応じたポイントを取得。3ポイントを先取にて試合に勝利。

獲得ポイント

バーストフィニッシュ 自分のベイより先に相手のベイが分解した状態

2ポイント獲得

オーバーフィニッシュ 相手のベイがスタジアム以外に接地した状態
 ※ジャッジの判断による

1ポイント獲得

スピンフィニッシュ 自分のベイよりも先にスタジアム内で、
 相手ベイの本来の回転方向の速度が0になった状態

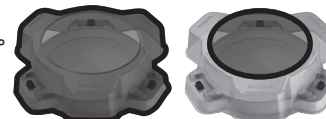
◎同じバトル内で、シュートミス、フライング、後出しを合計2回した時点で相手に1ポイントが入り、次のバトルに移ります。
 ※ただし、同じバトル内の全ての選手が2回目となる行為を同時に行った場合は、そのバトルをやりなおします。

スタジアムについて

- 1 「ベイブレードバーストシリーズ」のスタジアムのみ使用できます。
- 2 スタジアムとは、スタジアム本体全体のことです。
- 3 シュートエリアとは、スタジアムのフェンスに囲まれた内の中のことです。

スタジアム

シュートエリア



その他

- 1 大会に参加した場合、その時点でレギュレーションを理解したものとします。
- 2 レギュレーションを守って楽しく大会に参加しましょう。レギュレーションを守れない場合は失格となる場合があります。

プレーダーのマナー

公平な試合を妨げるようなアドバイス、選手が萎縮するような過度な応援は行わないようにしましょう。周りの選手の迷惑となるような行為、またはイベント運営の妨げになるような行為は行わないようにしましょう。wbbastaff、ジャッジの判断に従って「ベイブレードバースト」をご利用いただけない場合は、ベИАアカウントの利用停止・削除やイベント・大会への参加をご遠慮いただくことがあります。マナーを守って楽しく「ベイブレードバースト」をご利用いただけますよう、お願い致します。